

**22.03.2021r. - Dzień Nowych Technologii w
Edukacji**

**Każdy uczeń z naszej szkoły z klas 4-8 może wziąć
czynny udział w przedsięwzięciu pod nazwą:**

**„KAŻDY MA SZANSE, BY SIĘ UCZYĆ
I OSIĄGNAĆ SUKCES”**

Szkoła Podstawowa Nr 6 w Szczecinku

Dzień Nowych Technologii w Edukacji

ZAPRASZAMY DO OBEJRZENIA PREZENTACJI I FILMÓW POŚWIĘCONYCH PRZYBLIŻENIU INFORMACJI NA TEMAT DOSTĘPNYCH APLIKACJI EDUKACYJNYCH DZIĘKI, KTÓRYM MOŻECIE POSZERZYĆ SWOJĄ WIEDZĘ, UZUPEŁNIĆ ZALEGŁOŚCI ZE WSZYSTKICH PRZEDMIOTÓW EDUKACYJNYCH. MAMY NADZIEJĘ, ŻE WEŹMIECIE CZYNNY UDZIAŁ W TYM PRZEDSIĘWZIĘCIU ZACHĘCAJĄ DO TEGO WASI NAUCZYCIELE INFORMATYKI:

Agnieszka Rossa

B. Agnieszka Sroka

Jolanta Subzda – Tkaczuk

Dzień Nowych Technologii w Edukacji

HASŁO GŁÓWNE TO:

„KAŻDY MA SZANSE, BY SIĘ UCZYĆ I OSIĄGNAĆ SUKCES”

WYKORZYSTUJEMY DARMOWE DOSTĘPNE PROGRAMY,

BY POSZERZYĆ WŁASNĄ WIEDZĘ I UMIEJĘTNOŚCI

PRACUJEMY Z PROGRAMAMI

- KHAN ACADEMY
- LIGA NIEZWYKŁYCH UMYSŁÓW
- HOUR OF CODE
- SCRATCH
- APLIKACJE NA SMARTFONY I TABLETY

Dzień Nowych Technologii w Edukacji

Khan Academy – edukacyjna organizacja non-profit założona w 2006 roku przez absolwenta Massachusetts Institute of Technology, Salmana Khana.

Na stronie internetowej Khan Akademii można znaleźć około 9000 mini-wykładów w postaci filmów zamieszczonych w portalu Youtube i dostępnych poprzez własny portal, dotyczących

m.in. matematyki, historii, medycyny, fizyki, chemii, biologii, astronomii, ekonomii i informatyki.

Hasło przedsięwzięcia to „Zapewnienie wysokiej jakości edukacji każdemu i wszędzie”.

DLA WSZYSTKICH UCZNIÓW, WE WSZYSTKICH KLASACH

<https://www.youtube.com/watch?v=AyT6KpUcBjk>

<http://www.edukacjaprzyszlosci.pl/>



Dzień Nowych Technologii w Edukacji

Liga Niezwykłych Umysłów

Liga niezwykłych umysłów to nauka programowania dla młodzieży, wykorzystująca autentyczne narzędzia programistyczne: C++, java, SQL, ruby, python i ...

Sercem projektu liga niezwykłych umysłów jest internetowa platforma do nauki praktycznego podejścia do programowania.

Program ligi niezwykłych umysłów kładzie nacisk na praktyczne aspekty programowania:

- ćwiczenia polegają na rozwiązywaniu problemów, rozwijają zdolność kreatywnego oraz analitycznego myślenia,
- nauka opiera się na nowoczesnych językach programowania oraz innych narzędziach informatycznych (m.in. C++, python, java, SQL, narzędzia administracyjne, bazy danych)

<https://www.lnu.org.pl>



Dzień Nowych Technologii w Edukacji

HOURL OF CODE - UCZ SIĘ INFORMATYKI ZMIENIAJ ŚWIAT

Code.Org® to organizacja non-profit, której celem jest poszerzenie dostępu do informatyki w szkołach.

Ich wizją jest to, że każdy uczeń w każdej szkole może uczyć się informatyki, podobnie jak biologii, chemii czy algebry.

Zapewniają najszerzej stosowany program nauczania informatyki w szkole podstawowej i średniej, a także organizują coroczną kampanię **GODZINA KODOWANIA**, która przyciąga uczniów na świecie.

Godzina kodowania (the hour of code), organizowana w ramach **tygodnia edukacji informatycznej**, jest największą inicjatywą edukacyjną w historii, adresowaną do uczniów, nauczycieli i innych osób z całego świata

<https://hourofcode.com/pl>

<https://code.org>

<https://hourofcode.com/pl/learn>

<https://mmsyslo.pl/godzina-kodowania>



Dzień Nowych Technologii w Edukacji

Scratch - to edukacyjny język obiektowy, stworzony jako środek do nauczania dzieci i młodzieży (od 8 lat wzwyż) podstaw programowania komputerów oraz środowisko programistyczne służące do tworzenia i uruchamiania programów w tym języku.

Scratch umożliwia tworzenie interaktywnych historyjek, animacji, gier, muzyki.

Programowanie odbywa się w sposób wizualny – elementy języka mają kształt puzzli, a poprzez przeciąganie mogą być układane w określonym porządku. W ten sposób tworzy się kod przypisany określonemu obiektowi. Obiekty mogą reagować na zdarzenia zewnętrzne. Wygląd postaci przypisanych do obiektów można wybierać z zasobnika, tworzyć lub importować z zewnątrz.

Scratch to także społecznościowy serwis, pozwalający na umieszczanie stworzonych w tym języku programów, dyskutowanie o nich oraz oglądanie i „remiksowanie” (edytowanie) prac stworzonych przez innych użytkowników tego serwisu.



<https://scratch.mit.edu>

Dzień Nowych Technologii w Edukacji



**W zdrowym ciele
zdrowy duch**

Aplikacje pomagające w świadomych
wyborach żywieniowych
i aktywności fizycznej

Dzień Nowych Technologii w Edukacji



Zdrowe Zakupy

Zdrowe Zakupy - Skanuj produkty Zdrowie i fitness ★★★★★ 26 482

E Dla wszystkich

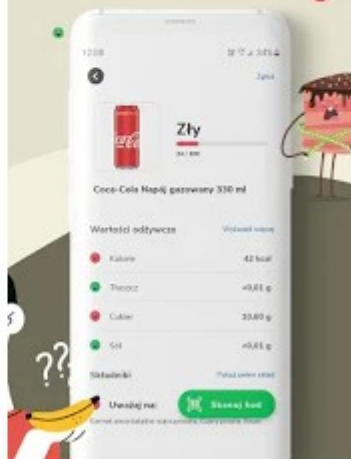
Zawiera reklamy

Dodaj do listy życzeń

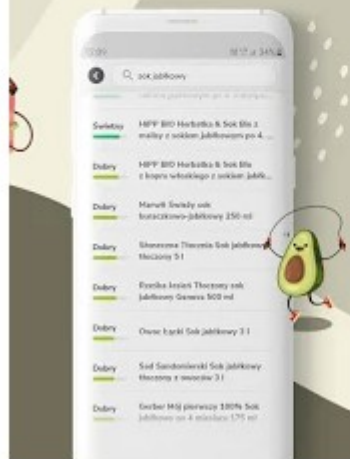
Zeskanuj kod kreskowy



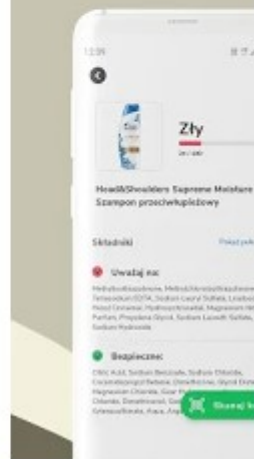
Sprawdź skład i ocenę produktów



Wyszukuj produkty



Sprawdź skład kosmetyków



SKANUJ I WYSZUKUJ PRODUKTY, KTÓRE CHCESZ KUPIĆ. APLIKACJA W CIĄGU SEKUNDY PRZEANALIZUJE ICH SKŁAD, WARTOŚCI ODŻYWCZE ORAZ INNE WAŻNE INFORMACJE A NASTĘPNIE POKAŻE WPŁYW SPRAWDZANEGO PRODUKTU NA ZDROWIE.

Dzień Nowych Technologii w Edukacji



Wiesz Co Jesz - Skaner i Dieta 4+

Wybieraj produkty według diety

Cube Sp. z o.o.

★★★★★ 4,7 • Ocen: 13

Gratis · Oferuje zakupy w aplikacji

iPhone — zrzuty ekranu

Jeszcze więcej wiedzy o żywności i zdrowiu

Baza składników i produktów



Skaner kodów



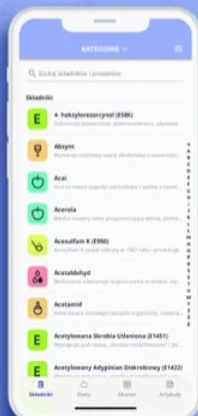
Diety - zadaj o zdrowie



Artykuły i newsy dietetyczne



Baza żywności przeglądaj składniki oraz produkty spożywcze



Baza produktów konkretny produkt wraz z pełnym składem



POMAGA W DOKONYWANIU
LEPSZYCH WYBORÓW
ŻYWIENIOWYCH ZAPEWNIĄJĄC
EKSPERCKIE INFORMACJE NA TEMAT
SKANOWANEGO PRODUKTU.

Dzień Nowych Technologii w Edukacji




Ćwiczenia w Domu - Bez Sprzętu Nasz wybór

Leap Fitness Group **Zdrowie i fitness** ★★★★★ 1 739 529

Dla wszystkich

Zawiera reklamy · Umożliwia zakupy w aplikacji

Dodaj do listy życzeń Zainstaluj



Poranne ćwiczenia dla dzieci

ShvagerFM **Zdrowie i fitness Edukacja** ★★★★★ 7 439

PEGI 3

Zawiera reklamy

Dodaj do listy życzeń Zainstaluj



2021 **Ćwiczenia rozciągające – Trening gibkości**

Leap Fitness Group **Zdrowie i fitness** ★★★★★ 68 574

Dla wszystkich

Zawiera reklamy · Umożliwia zakupy w aplikacji

Dodaj do listy życzeń Zainstaluj



NIE 7X4 **W DOMU** **POSTĘP** **KALORIE**

PRZED **BEZ SPRZĘTU!** **WAGA** **GRATULACJE!**

8 TRENINGI POZIOM

JUMPING JACKS

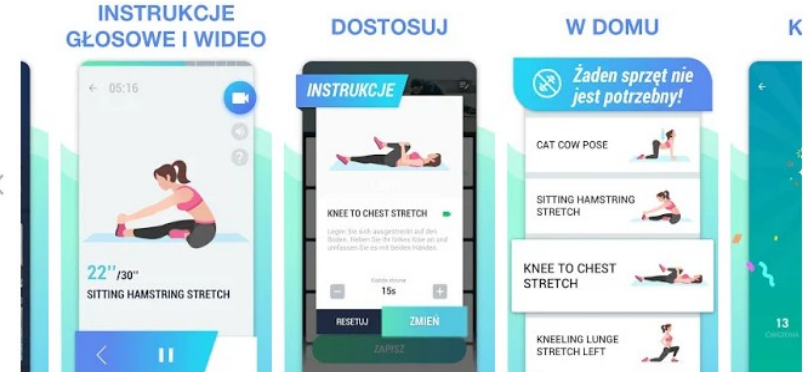
INCLINE PUSH-UPS

KNEE PUSH-UPS

PUSH-UPS

72% BMI

13 TRENINGI 15:00 CZAS TRWANIA 156 KCAL



INSTRUKCJE GŁOSOWE I WIDEO **DOSTOSUJ** **W DOMU**

05:16 **INSTRUKCJE** **Żaden sprzęt nie jest potrzebny!**

KNEE TO CHEST STRETCH

SITTING HAMSTRING STRETCH

22° / 30° **SITTING HAMSTRING STRETCH**

15s **REZERWUJ** **ZMIEN** **ZAPISZ**

CAT COW POSE

SITTING HAMSTRING STRETCH

KNEE TO CHEST STRETCH

KNEELING LUNGE STRETCH LEFT

WYSTARCZY KILKA MINUT DZIENNIE, ABY WZMOCNIĆ MIĘŚNIE I KONDYCJĘ W DOMU, BEZ POTRZEBY CHODZENIA NA SIŁOWNIĘ. NIE JEST POTRZEBNY ŻADEN SPRZĘT ANI TRENER.

Dzień Nowych Technologii w Edukacji



Pola

ZIAJA

Miejsce produkcji: Hiszpania

Miejsce produkcji: Wielka Brytania

Pola. Zabierz ją na zakupy

POBIERZ Z Google play

Pobierz w App Store

Pobierz w Windows Store

Szukasz lokalnych firm tworzących unikatowe produkty? Pola pomoże ci odnaleźć polskie wyroby. Zabierając POLE na zakupy, odnajdujesz produkty „z duszą” i wspierasz polską gospodarkę.

A dodatkowo kupując lokalne produkty minimalizujesz ślad węglowy, czyli dbasz o środowisko.

Dzień Nowych Technologii w Edukacji w SP 6

**WSZYSCY UCZNIOWIE NASZEJ SZKOŁY CHCĄCY WZIĄĆ CZYNNY
UDZIAŁ W TYM PRZEDSIĘWZIĘCIU WYSYŁAJĄ DO SWOICH
NAUCZYCIELI INFORMATYKI
ZDJĘCIA, FILMY, PREZENTACJE MULTIMEDIALNE
ZAWIERAJĄCE EFEKTY WŁASNEJ PRACY
PO PROSTU CHWALIMY SIĘ WŁASNYMI UMIEJĘTNOŚCIAMI**

ŹRÓDŁO:

https://pl.wikipedia.org/wiki/Khan_Academy

<https://www.youtube.com/watch?v=AyT6KpUcBjk>

<http://www.edukacjaprzyszlosci.pl/>

<https://www.lnu.org.pl>

<https://hourofcode.com/pl>

<https://code.org>

<https://hourofcode.com/pl/learn>

<https://mmsyslo.pl/godzina-kodowania>

<https://scratch.mit.edu>

[https:// pola. zabierz ją na zakupy \(pola-app.pl\)/](https://pola.zabierzja.na.zakupy(pola-app.pl)/)

<https://apps.apple.com/>

<https://play.google.com/>